***¿Cómo efectuaste el Análisis del sistema que propusiste en el foro previo?***Captura de pantalla de un celular

Descripción generada automáticamente

**Aplicación móvil FREEDOM RECALL**

**Introducción**:

**En este contexto introducimos a los lectores en el contexto del proyecto a desarrollar**

Con tasa de 24.8 homicidios por cada 100mil habitantes, México se ubica en la posición 12 de los países más violentos de todo el mundo, según el Estudio Global de Homicidios 2019 del Centro de Información de la Organización de las Naciones Unidas (ONU).

México ocupa el segundo lugar entre los países mas inseguros de América latina, solo por arriba de Venezuela, según el índice de Ley y Orden de la agencia de análisis Estadounidense Gallup.

La inseguridad constituye uno de los mayores problemas en México. Se manifiesta en dos formas, la inseguridad que vive la población, afectada por el aumento de los delitos, y el auge del narcotráfico. Por otro lado, tenemos, que las principales causas de inseguridad en México son la pobreza, la desigualdad el desempleo y la falta de oportunidades de estudio.

**Motivación:**

Debido a estos factores, ya antes mencionados; es indiscutible la necesidad de utilizar las tecnologías actuales para desarrollar nuevos métodos de seguridad ciudadana.

El índice de criminalidad en México se calcula por medio de:

* Encuestas del Instituto Nacional De Estadísticas Y Geografía (INEGI)
* Indicadores de seguridad de estudios realizados por el Observatorio Nacional Ciudadano
* Reportes policiales municipales y estatales por parte de tribunales de justicia
* Reportes de instituciones de seguridad privada

**Aplicaciones móviles**:

**¿Que son?:** una aplicación móvil es un programa que podemos descargar y acceder desde cualquier dispositivo móvil-smartphone, Tablet, etc...

**¿Que se necesita para descargar una aplicación móvil?:** para poder descargar la aplicación es necesario un dispositivo con acceso a internet. El dispositivo deberá de contar el sistema operativo que cumpla con los requerimientos necesarios para el funcionamiento de la aplicación.

La aplicación tendrá que ser descargada desde la tienda en contrada en el sistema del dispositivo móvil.

Una vez descargada la aplicación el usuario tendrá que abrir una cuenta dentro de la aplicación, esto será llevado a cabo llenando un formulario, en dicho formulario el usuario ingresara nombre, apellidos, dirección de correo electrónico, así mismo, el usuario destinara una contraseña personalizada para su cuenta, la contraseña en caso de un registro nuevo será ingresada y verificada dos veces (esto solo es para la seguridad del usuario) ; en caso de que la aplicación ofrezca servicios premium el usuario tendrá que ingresar la información de su tarjeta de crédito

**Funcionamiento de la aplicación móvil:**

Los usuarios se podrán servir de las herramientas de la aplicación móvil mediante la aplicación una vez que esta haya sido descargada, y el usuario halla cubierto los requerimientos de uso de la aplicación móvil.

Dentro de la aplicación móvil podremos tener informados a los usuarios sobre las áreas que tengan las mayores incidencias de crimen.

El usuario tendrá acceso a herramientas que le servirán para: mandar alertas en caso de se encuentren en algún tipo de riesgo mediante un botón de pánico dentro de la aplicación que podrá ser activado desde el dispositivo móvil, la aplicación activara una alerta automática enviando la señal a las autoridades pertinentes y en su caso se les enviara un mensaje de alerta a tres personas previamente elegidas por el usuario.

Una vez que sea activada esta alerta, la aplicación mantendrá la localización del usuario mientras que el dispositivo se encuentre activo, esto es en relación con poder utilizar la capacidad de la aplicación al máximo.

Pensando en la comodidad del usuario, dentro de la aplicación se encontrará un mapa en el que se indicará en color rojo las zonas con mayores indicios de crimen. En caso de que el usuario se encuentre en alguna de estas zonas la aplicación móvil enviara un mensaje de alerta a el usuario en donde se le indique que se encuentra en una de las áreas de altos indicios delictivos.

Dentro de la aplicación se encontrará la herramienta **reportes**, en esta sección de la aplicación el usuario podrá reportar actividades delictivas en el área en la que este se encuentre, esto será solo seleccionando la opción del tipo de ilícito dentro de un formulario de opciones. Esta herramienta esta diseñada para poder proporcionar un mejor funcionamiento de la aplicación móvil “FREEDOM RECALL”.

**DIAGRAMA DE CASOS DE USO DE LA APLICACIÓN MOVIL** **FREEDOM RECALL:**

Imagen que contiene mapa, texto

Descripción generada automáticamente

|  |  |
| --- | --- |
| CASO DE USO | REGISTRO NUEVO USUARIO |
| ACTORES | Usuario (s) |
| PROPOSITO | el usuario podrá registrarse dentro de la aplicación llenando el formulario que aparece en pantalla |
| Clase | Principal |
| Flujo | El usuario descarga la aplicación móvil [FREEDOM RECALL]  El usuario se registra en la aplicación llenando el formulario en forma de: [nombre, apellidos, correo electrónico, contraseña, numero móvil], (esta acción solo se necesita realizar la primera ves dentro de la aplicación).  El sistema registra al usuario  En pantalla aparece [mensaje de bienvenida]  En pantalla aparece mensaje: [desea registrar contactos de emergencia], [si], [no]  **[si]:** El usuario registra contactos de emergencia en la aplicación llenando el formulario en forma de: [nombre, apellidos, correo electrónico, contraseña, numero móvil].  El sistema registra y guarda los datos ingresados los cuales quedan registrados para su uso inmediato  En pantalla aparecen herramientas [registro], [consultas], [alertas]  **[no]:** En pantalla aparecen herramientas [registro], [consultas], [alertas]  Fin del caso |

|  |  |
| --- | --- |
| CASO DE USO | Consultas |
| PROPÓSITO | En la herramienta consultas el usuario se podrá visualizar un mapa en donde presentan las áreas con más incidentes delictivos, así mismo dentro de esta herramienta el usuario podrá consultar los reportes de incidentes delictivos dentro del área a consultar |
| ACTOR | **Usuario**  **Autoridades** |
| CLASE | **Alternativa** |
| FLUJO | El usuario abre la aplicación **FREEDOM RECALL**  Se muestran en pantalla los iconos de herramientas  El usuario da clic en Consultas  En pantalla aparece: [mapa de incidentes], [generar reporte]  El usuario da clic en la opción: [mapa de incidentes]  En pantalla aparece: [ingrese el destino a consultar]  El usuario ingresa la dirección del destino a consultar  El sistema muestra con puntos de color rojo los incidentes reportados dentro del área por los usuarios  El usuario da clic en la opción: [reportes]  En pantalla aparece: [ingrese el destino a consultar]  El usuario ingresa la dirección del destino a consultar  En pantalla aparece una lista con los reportes registrados por los usuarios en la aplicación con anterioridad, así como los actuales  Fin del caso |

|  |  |
| --- | --- |
| CASO DE USO | Alertas |
| PROPÓSITO | **La herramienta alerta le permite al usuario generar un estado de emergencia de algún ilícito delictivo ya sea en cuestión personal o en forma de reporte (presenciar un ilícito delictivo)** |
| ACTOR | **Usuario**  **Autoridades**  **Contactos de emergencia** |
| CLASE | **Principal** |
| FLUJO | El usuario da clic en pantalla en el botón emergencia  En pantalla aparece mensaje [urgente], [clase de emergencia], [generar reporte]  El usuario da clic en: [urgente]  La aplicación envía mensaje de emergencia a las autoridades pertinentes en forma de llamada telefónica de emergencia  La aplicación envía mensaje de emergencia a los contactos previamente registrados  La aplicación de forma inmediata activa la localización y seguimiento de esta en el dispositivo mediante un GPS, la localización será registrada y enviada a los contactos previamente registrados por el usuario  (esta última acción es para el beneficio del usuario, ya que se le podría mostrar la información a las autoridades para una mejor resolución).  La aplicación automáticamente ingresa a la Cámara y el micrófono del dispositivo para poder grabar audio y sonido del altercado, dicha grabación será enviada en automático a los contactos en cuanto el dispositivo sea desactivado, esto es para futuras referencias del ilícito.  El usuario da clic en: [clase de emergencia]  En pantalla aparece un formulario con las clases de crímenes comunes reportados y registrados por los usuarios  El usuario elige clase de emergencia  La aplicación actúa de acuerdo con la clase de emergencia ingresada por el usuario contactando a las autoridades pertinentes mostrando llamar: [policía], [bomberos], [ambulancia]  El usuario da clic en: [generar reporte]  La aplicación aparece en pantalla: [urgente] [si][no]  [si]: llamar: [policía], [bomberos], [ambulancia]  [no]: en pantalla aparece generar reporte seguido de un formulario en donde se podrá introducir la clase de ilícito a reportar, (esto es en relación con poder tener un mejor seguimiento de las áreas rojas). |

**DIAGRAMA DE CLASES:**

**Captura de pantalla de un celular con letras

Descripción generada automáticamente**

**Arquitectura de la aplicación móvil FREEDOM RECALL**

La información de la Aplicación móvil **FREEDOM RECALL** estará alojada en un *back-end,* el cual cuanta con una base de datos la cual contiene la información, esta información será accedida a través de un API de servicios web (SOAP), los cuales comunican a la base de datos con el fornt-end de la aplicación, que es donde se puede ver la información solicitada.

Al ser una aplicación de mensajería instantánea, la aplicación móvil requiere de internet para poder acceder a información especifica o realizar alguna acción.

La aplicación móvil con información dinámica, ya que de esta manera la información del usuario esta almacenada en una base de datos la cual esta alojada en un servidor, accediendo a esta a través de servicios API los cuales comunican a la base con la interfaz de la aplicación.

Ventajas:

* Los cambios se realizan de manera fácil, solo contando con conocimientos básicos
* Permite editar la información en la base de datos a través de la plataforma
* Cualquier persona (s) con permisos especiales, podrán utilizar las herramientas y realizar tareas desde cualquier lugar

Desventajas:

* El coste será mayor, debido a que se tendrá que contratar personal para el desarrollo de la web
* Existe un coste a la hora de contratar un hosting service
* El desarrollo de la aplicación es mas complejo

# Bibliografía

/www.ionos.mx/. (2018 ). */www.ionos.mx/*. Obtenido de UML, lenguaje de modelado gráfico: https://www.ionos.mx/digitalguide/paginas-web/desarrollo-web/uml-lenguaje-unificado-de-modelado-orientado-a-objetos/

Francisco, R. J. (feb de 2015). *uc3m.es*. Obtenido de Análisis, diseño e implememtacion de una aplicacion movil : https://e-archivo.uc3m.es/bitstream/handle/10016/23025/TFG\_Rafael-Jesus\_Quintana\_Francisco.pdf?sequence=1&isAllowed=y

Gonzaléz, A. J. (recuperado 2020). *http://profesores.elo.utfsm.cl*. Obtenido de Algunas Herramientas de Apoyo al Análisis y Diseño de Software: http://profesores.elo.utfsm.cl/~agv/elo329/1s09/lectures/UseCase\_UML.pdf

*www.gob.mx*. (29 de july de 2020). Obtenido de -incidencia-delictiva: https://www.gob.mx/sesnsp/acciones-y-programas/datos-abiertos-de-incidencia-delictiva?state=published

Hola que tal Andrés, espero que te encuentres muy bien. Antes que nada, me gustaría felicitarte por la forma en la que nos muestras tu información, esta es muy clara y detallada lo que me ha facilitado una comprensión mas amplia sobre de los temas de esta semana. Así mismo, me gustaría compartirte mi idea sobre la aplicación móvil que me gustaría desarrollar.

Una vez mas te agradezco por tu participación y enseguida adjunto una infografía de la aplicación móvil y de algunos de los productos que tendría que utilizar para el desarrollo de la dicha.